**Тестовый сценарий.**

Регистрация.

1. Пользователь не зарегистрирован
2. Перейти на страницу регистрации
3. Пользователь вводит email
4. Пользователь вводит юзернейм
5. Пользователь вводит пароль
6. Пользователь вводит имя
7. Пользователь вводит фамилию
8. Пользователь вводит дату рождения
9. Нажать на кнопку “Регистрация”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 1 |  |
| Название модуля: Экран регистрации пользователя |  |
| Описание: Введите данные для регистрации |  |
| Предпосылки:Пользователь хочет зарегистрироваться  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти на страницу регистрации |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на страницу регистрации | Пользователь должен иметь возможность перейти на страницу регистрации |  |
| 2 | Пользователь вводит email |  | email прошел проверку валидности и может быть введен | Как и ожидалось |  |
| 3 | Пользователь вводит юзернейм |  | юзернейм прошел проверку валидности и может быть введен | Как и ожидалось |  |
| 4 | Пользователь вводит пароль |  | пароль прошел проверку валидности и может быть введен | Как и ожидалось |  |
| 5 | Пользователь вводит имя |  | имя прошло проверку валидности и может быть введено | Как и ожидалось |  |
| 6 | Пользователь вводит фамилию |  | фамилия прошла проверку валидности и может быть введена | Как и ожидалось |  |
| 7 | Пользователь вводит дату рождения |  | дата рождения прошла проверку валидности и может быть введена | Как и ожидалось |  |
| 8 | Нажмите на кнопку “Регистрация” |  | Пользователь зарегистрирован | Пользователь успешно зарегистрирован |  |
| **Пост-условия:** Пользователь успешно зарегистрирован | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Аутентификация.

1. Пользователь зарегистрирован
2. Перейти на страницу аутентификации
3. Заполнить поля аутентификации
4. Нажать на кнопку “Войти”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 2 |  |
| Название модуля: Экран аутентификации пользователя |  |
| Описание: Подтвердите email с действительным именем пользователя и паролем |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти на страницу входа |  | Пользователь должен иметь возможность войти | Пользователь должен иметь возможность войти |  |
| 2 | Введите действительное имя пользователя |  | Учетные данные могут быть введены | Как и ожидалось |  |
| 3 | Введите действительный  пароль |  | Учетные данные могут быть введены | Как и ожидалось |  |
| 4 | Нажмите на кнопку “Войти” |  | Пользователь вошел | Пользователь успешно вошел |  |
| **Пост-условия:** Пользователь с таким email и паролем найден в базе данных, перенаправлен на личную страницу | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Поиск друзей.

1. Авторизованный пользователь делает активной строку поиска друзей в шапке приложения
2. Ввести юзернейм нужного человека
3. Нажать кнопку “Добавить в друзья”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 3 |  |
| Название модуля: Экран поиска |  |
| Описание: Поиск новых друзей в базе данных |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Сделать активной строку поиска друзей в шапке приложения |  | Пользователь должен иметь возможность сделать строку поиска активной | Пользователь должен иметь возможность  сделать строку поиска активной |  |
| 2 | Ввести юзернейм нужного человека |  | Юзернейм нужного человека может быть введен | Как и ожидалось |  |
| 3 | Нажать кнопку “Добавить в друзья” |  | Найденный пользователь может быть добавлен в друзья | Найденный пользователь добавлен в друзья |  |
| **Пост-условия:** Найденному пользователя отправлена заявка в друзья | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Удаление из друзей.

1. Перейти во вкладку “Друзья”
2. Выбрать пользователя, которого необходимо удалить
3. Нажать на кнопку “Удалить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 4 |  |
| Название модуля: Экран “Мои друзья” |  |
| Описание: Удаление пользователя из списка друзей |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, имеет в списке друзей хотя бы одного друга  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти во вкладку “Друзья” |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Друзья” | Пользователь должен иметь возможность  перейти во вкладку “Друзья” |  |
| 2 | Перейти во вкладку “Мои друзья”нужного человека |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Мои друзья” | Как и ожидалось |  |
| 3 | Нажать кнопку “Удалить в друзья” |  | Найденный пользователь может быть удален из друзей | Найденный пользователь удален из друзей |  |
| **Пост-условия:** Пользователь удален из друзей | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Принять и отклонить заявку в друзья.

1. В выпадающем списке перейти во вкладку “Друзья”
2. Перейти во вкладку “Заявки в друзья”
3. Выбрать пользователя, которого необходимо добавить в друзья или отклонить заявку
4. Нажать на кнопку “Принять” или “Отклонить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 5 |  |
| Название модуля: Экран “Заявки в друзья” |  |
| Описание: Принятие или отклонение заявки в друзья |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, имеется хотя бы одна заявка в друзья  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти во вкладку “Друзья” |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Друзья” | Пользователь должен иметь возможность  перейти во вкладку “Друзья” |  |
| 2 | Перейти во вкладку “Мои друзья”нужного человека |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Мои друзья” | Как и ожидалось |  |
| 3 | Выбрать пользователя, которого необходимо добавить в друзья или отклонить заявку |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать пользователя, которого необходимо добавить в друзья или отклонить его заявку в друзья | Как и ожидалось |  |
| 4 | Нажать на кнопку “Принять” или “Отклонить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Принять” или “Отклонить” | Пользователь добавлен в друзья или его заявка отклонена |  |
| **Пост-условия:**  При принятии: пользователь добавлен в список друзей, заявка удалена из списка заявок  При отклонении: заявка удалена из списка заявок | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Редактирование профиля пользователя.

1. Пользователь авторизован, переходит на главную страницу
2. В выпадающем меню нажимает кнопку "Профиль"
3. В окне редактирования профиля выбрать поле, которое необходимо отредактировать
4. Нажать на кнопку “Изменить”
5. Ввести новые данные в выбранное поле
6. Нажать на кнопку “Сохранить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 6 |  |
| Название модуля: Экран “Редактирование профиля” |  |
| Описание: Редактирование данных пользователя |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Авторизованный пользователь переходит на главную страницу |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на главную страницу | Пользователь должен иметь возможность  перейти на главную страницу |  |
| 2 | В выпадающем меню нажимает кнопку "Профиль" |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Профиль” | Как и ожидалось |  |
| 3 | В окне редактирования профиля выбрать поле, которое необходимо отредактировать |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать поле, которое ему необходимо отредактировать | Как и ожидалось |  |
| 4 | Нажать на кнопку “Изменить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Изменить” | Как и ожидалось |  |
| 5 | Ввести новые данные в выбранное поле |  | Пользователь должен иметь возможность ввести новые данные в выбранное поле | Как и ожидалось |  |
| 6 | Нажать на кнопку “Сохранить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Сохранить” | Новые данные сохранены |  |
| **Пост-условия:** Данные пользователя обновлены в базе данных | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Добавить новое желание.

1. Пользователь авторизован, переходит на главную страницу
2. Нажать на кнопку “Добавить новое желание”
3. В появившемся окне ввести данные о желание
4. Нажать на кнопку “Сохранить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 7 |  |
| Название модуля: Экран “Добавить новое желание” |  |
| Описание: Добавление нового желания в список желаний пользователя |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Авторизованный пользователь переходит на главную страницу |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на главную страницу | Пользователь должен иметь возможность  перейти на главную страницу |  |
| 2 | Нажать на кнопку “Добавить новое желание” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Добавить новое желание” | Как и ожидалось |  |
| 3 | В текстовом поле ввести данные о желание |  | Пользователь должен иметь возможность ввести данные о желании | Как и ожидалось |  |
| 4 | Нажать на кнопку “Сохранить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Сохранить” | Желание пользователя добавлено в список его желаний |  |
| **Пост-условия:** Новое желание пользователя появилось в списке желаний | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Редактировать желание из списка желаний пользователя.

1. Пользователь авторизован, переходит на главную страницу
2. Из списка желаний пользователя выбрать то, что необходимо отредактировать
3. Нажать на выбранное желание
4. В появившемся окне нажать на кнопку “Редактировать”
5. В появившемся окне изменить данные о желании
6. Нажать на кнопку “Сохранить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 8 |  |
| Название модуля: Экран “Редактирование желания” |  |
| Описание: Редактирование данных о желании |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, в списке желаний есть хотя бы одно желание  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Авторизованный пользователь переходит на главную страницу |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на главную страницу | Пользователь должен иметь возможность  перейти на главную страницу |  |
| 2 | Нажать на желание, которое необходимо отредактировать |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на желание, которое необходимо отредактировать | Как и ожидалось |  |
| 3 | В появившемся окне нажать на кнопку “Редактировать” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Редактировать” | Как и ожидалось |  |
| 4 | В появившемся окне изменить данные о желании |  | Пользователь должен иметь возможность изменять данные о желании | Как и ожидалось |  |
| 5 | Нажать на кнопку “Сохранить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Сохранить” | Данные о желании пользователя изменены |  |
| **Пост-условия:** Желание обновлено в списке желаний | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Удалить желание из списка желаний.

1. Пользователь авторизован, переходит на главную страницу
2. Из списка желаний пользователя выбрать то, что необходимо удалить
3. Нажать на кнопку “Удалить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 9 |  |
| Название модуля: Экран “Список желаний пользователя” |  |
| Описание: Удаление желания из списка желаний |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, есть хотя бы одно желание  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Авторизованный пользователь переходит на главную страницу |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на главную страницу | Пользователь должен иметь возможность  перейти на главную страницу |  |
| 2 | Из списка желаний пользователя выбрать то, что необходимо удалить |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать желание, которое он хочет удалить | Как и ожидалось |  |
| 3 | Нажать на кнопку “Удалить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Удалить” | Желание удалено из списка желаний пользователя |  |
| **Пост-условия:** Желание удалено из списка желаний | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Добавить желание из списка желаний в исполнившиеся.

1. Пользователь авторизован, переходит на главную страницу
2. Из списка желаний пользователя выбрать то, что необходимо добавить в исполнившиеся
3. Нажать на кнопку “Исполнено”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 10 |  |
| Название модуля: Экран “Список желаний пользователя” |  |
| Описание: Добавление желания из списка желаний в исполнившиеся |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, есть хотя бы одно желание  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Авторизованный пользователь переходит на главную страницу |  | Пользователь должен иметь возможность перейти на главную страницу | Пользователь должен иметь возможность  перейти на главную страницу |  |
| 2 | Из списка желаний пользователя выбрать то, что необходимо добавить в исполнившиеся |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать желание, которое он хочет добавить в исполнившиеся | Как и ожидалось |  |
| 3 | Нажать на кнопку “Исполнено” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Исполнено” | Желание из списка желаний пользователя добавлено в исполнившиеся |  |
| **Пост-условия:** Желание появилось в списке "Исполнившиеся", удалено из списка "Мои желания" | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Добавление желаний друзей.

1. В выпадающем списке перейти во вкладку “Друзья”
2. Перейти во вкладку “Мои друзья”
3. Выбрать и перейти на страницу пользователя, желание которого вы собираетесь исполнить
4. В списке желаний выбранного пользователя выбрать желание, которое вы хотите исполнить
5. Нажать на кнопку “Хочу подарить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 11 |  |
| Название модуля: Экран “Список желаний друга” |  |
| Описание: Добавление желания друга |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, есть хотя бы один друг  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти во вкладку “Друзья” |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Друзья” | Пользователь должен иметь возможность  перейти во вкладку “Друзья” |  |
| 2 | Перейти во вкладку “Мои друзья”нужного человека |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Мои друзья” | Как и ожидалось |  |
| 3 | Выбрать и перейти на страницу пользователя, желание которого вы собираетесь исполнить |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать пользователя, желание которого он хочет исполнить | Как и ожидалось |  |
| 4 | В списке желаний выбранного пользователя выбрать желание, которое вы хотите исполнить |  | Пользователь должен иметь возможность выбрать в списке желаний пользователя желание, которое он хочет исполнить | Как и ожидалось |  |
| 5 | Нажать на кнопку “Хочу подарить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Хочу подарить” | Пользователь “забронировал” желание друга |  |
| **Пост-условия:** Желание появилось в списке пользователя "хочу подарить". В списке "мои желания" друга напротив данного желания появилось имя пользователя | | | | | |

**Тестовый сценарий.**

Удаление желания друга из списка "Хочу подарить".

1. В выпадающем списке перейти во вкладку “Хочу подарить”
2. Из списка желаний “Хочу подарить” выбрать то, которое необходимо удалить
3. Нажать на кнопку “Удалить”

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта: GoldenFish | |
| Прецедент | |
| Идентификатор теста: 12 |  |
| Название модуля: Экран “Хочу подарить” |  |
| Описание: Удаление желания друга |  |
| Предпосылки:Пользователь авторизован, есть хотя бы один подарок в списке "хочу подарить"  Зависимости: | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Шаг | Тестовые шаги | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус (Проход/Неудача) |
| 1 | Перейти во вкладку “Хочу подарить” |  | Пользователь должен иметь возможность перейти во вкладку “Хочу подарить” | Пользователь должен иметь возможность  перейти во вкладку “Хочу подарить” |  |
| 2 | Из списка желаний “Хочу подарить” выбрать то, которое необходимо удалить |  | Пользователь должен иметь возможн выбрать желание, которое он хочет удалить | Как и ожидалось |  |
| 3 | Нажать на кнопку “Удалить” |  | Пользователь должен иметь возможность нажать на кнопку “Удалить” | Желание удалено из раздела “Хочу подарить” |  |
| **Пост-условия:** Подарок удален из списка "хочу подарить", имя пользователя напротив данного желания на странице друга пропало | | | | | |